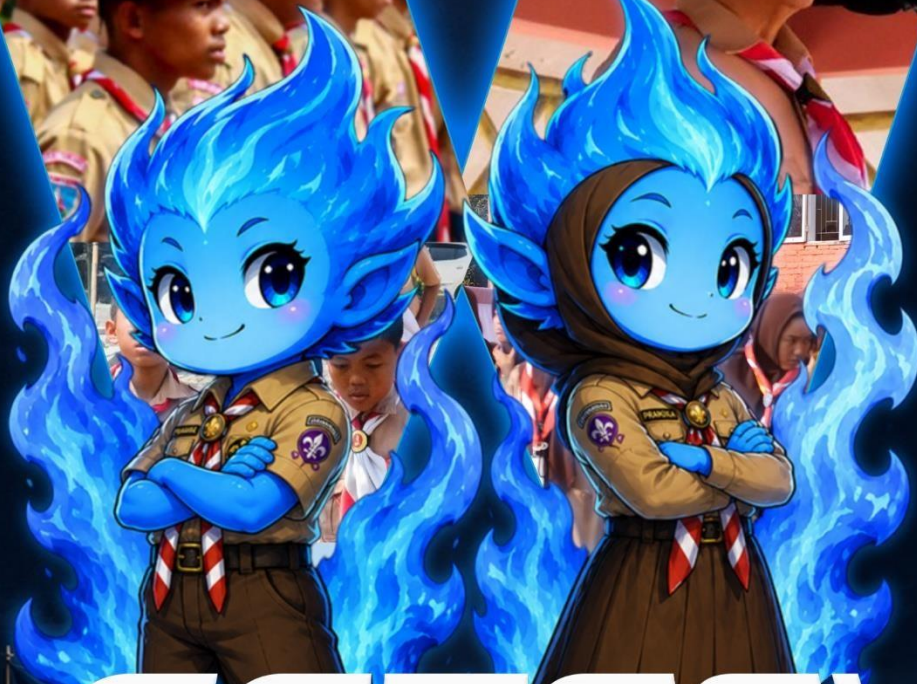




AGRASI XXIX

Lomba Perkemahan Penggalang & Penegak
Al-Mizan Galang Kreasi Ke-20 & Ke-15
Pondok Pesantren Modern Al-Mizan
Banten - Indonesia

    @mizangraphy  almizan3tahfidz



www.al-mizan.sch.id



Pondok Pesantren Modern Al-Mizan



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

Nomor : 001/AGRASI/XX&XV/KOORD/PPMA/VI/2026
Lampiran : 1 Bundel Proposal
Perihal : **Permohonan Delegasi**

Lebak, 27 Juni 2026

Kepada Yang Terhormat,
Bapak Pimpinan Pondok Pesantren _____
Di

Tempat
Bismillahirrahmanirrahim
Assalamu'alaikum Wr. Wb.
" Salam Pramuka "

Teriring do'a kami haturkan semoga Al-Ustadz beserta keluarga selalu dalam keadaan sehat wal 'afiat sehingga dapat menjalankan aktivitas sehari-hari. Amin

Selanjutnya, sehubungan dengan akan diselenggarakannya Perlombaan Perkemahan Penggalang dan Penegak **Al-Mizan Galang Kreasi XX** Tahun 2026, maka dengan ini kami memohon kepada Al-Ustadz untuk mengirimkan delegasi sebagai bentuk partisipasi dan dukungan terhadap acara ini. Adapun kegiatan ini Insya Allah akan dilaksanakan pada :

Hari/tanggal : Selasa - Kamis, 01 September – 03 September 2026
Tempat : Bumi Perkemahan Pondok Pesantren Modern Al-Mizan Kampus 1

Demikianlah hal ini kami sampaikan semoga dapat menjadi maklum adanya, atas perhatian dan partisipasinya kami haturkan terima kasih.
Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Panitia Pelaksana,



Ust. Dani Taufiqurrohmah, S. Pd.
Steering Committee Putra



Ust. Siti Ruqoyah, S. Pd. Gr.
Steering Committee Putri



Menyetujui,


Ust. Dr. KH. Anang Azharie Alie, M.Pd.I
Pimpinan Pondok

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

A. LATAR BELAKANG

Gerakan Pramuka merupakan salah satu wadah pembinaan generasi muda yang berperan penting dalam membentuk karakter, kedisiplinan, jiwa kepemimpinan, serta rasa tanggung jawab terhadap diri sendiri, masyarakat, bangsa, dan agama. Dalam lingkungan pesantren, pendidikan kepramukaan tidak hanya menjadi sarana pengembangan keterampilan, tetapi juga media pembentukan akhlakul karimah, kemandirian, kreativitas, dan semangat ukhuwah islamiyah antar santri. Oleh karena itu, pondok pesantren modern menjadikan kegiatan kepramukaan sebagai salah satu metode pendidikan yang efektif dalam membentuk generasi muda yang aktif, mandiri, dan memiliki kualitas sumber daya manusia yang unggul.

Dalam rangka meningkatkan kualitas dan mutu kepramukaan, Pondok Pesantren Modern Al-Mizan Banten melalui Andalan Koordinator Gerakan Pramuka 01.135 menyelenggarakan kegiatan **AGRASI XX (Al-Mizan Galang Kreasi) Ke-20 Putra dan Ke – 15 Putri Tahun 2026**, yaitu kegiatan perlombaan dan perkemahan Pramuka antar pesantren tingkat Penggalang dan Penegak. Kegiatan ini dirancang sebagai ajang silaturahmi, kompetisi yang sehat, serta sarana meningkatkan kemampuan dan kreativitas peserta melalui kegiatan-kegiatan yang mendidik, menarik, menyenangkan, sehat, dan penuh semangat kebersamaan.

Melalui kegiatan AGRASI XX & XV ini, para peserta diharapkan mampu mengembangkan kemampuan dan keterampilan kepramukaan sekaligus mengamalkan nilai-nilai Tri Satya dan Dasa Dharma Pramuka dalam kehidupan sehari-hari. Selain itu, kegiatan ini juga menjadi momentum untuk mempererat persahabatan antar pesantren serta membentuk generasi muda yang tangguh, berprestasi, berakhlakul karimah, dan siap menghadapi tantangan zaman dengan semangat pengabdian dan persaudaraan.

B. DASAR PENYELENGGARAAN

Adapun yang mendasari kegiatan ini adalah :

1. Undang-undang RI nomor 12 tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka.
2. Keputusan Presiden Republik Indonesia nomor 104 tahun 2004 tentang Anggaran Dasar Pramuka.

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

3. Keputusan Kwarnas Gerakan Pramuka No 086 tahun 2005 tentang Anggaran Dasar Rumah Tangga Gerakan Pramuka.
4. Undang-undang nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
5. Hasil keputusan rapat paripurna Koordinator Gerakan Pramuka Gugus Depan 01.135 01. 180 & Pondok Pesantren Modern Al-Mizan Banten.

C. TUJUAN

1. Menjalin dan mempererat silaturahmi antar pesantren.
2. Menumbuhkan jiwa disiplin, tanggung jawab, dan sportivitas peserta.
3. Mengembangkan kemampuan serta keterampilan Pramuka tingkat Penggalang dan Penegak.
4. Membentuk generasi muda yang mandiri, kreatif, dan berjiwa kepemimpinan.
5. Menanamkan nilai-nilai Tri Satya dan Dasa Dharma Pramuka dalam kehidupan sehari-hari.
6. Menjadi sarana evaluasi hasil pembinaan kepramukaan di masing-masing pesantren.
7. Meningkatkan semangat kompetisi yang sehat serta kreativitas santri dalam bidang kepramukaan.

D. SASARAN

1. Memupuk rasa persaudaraan, persatuan dan perdamaian.
2. Membina dan mengembangkan sikap teguh, mandiri, dan bertanggung jawab.
3. Membangun jiwa patriotisme yang berlandaskan Iman dan Taqwa.
4. Mengembangkan pengetahuan dan pengalaman bagi santri.
5. Meningkatkan rasa solidaritas dan ukhuwah antar sesama Pondok Pesantren.
6. Meningkatkan jiwa kepemimpinan dan percaya diri.

E. NAMA KEGIATAN

Kegiatan ini bernama “AGRASI XX (Al-Mizan Galang Kreasi) Ke- 20 Putra & AGRASI XV (Al-Mizan Galang Kreasi) Ke- 15 Putri Tahun 2026”

“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

F. WAKTU DAN TEMPAT

1. Pendaftaran

Pendaftaran peserta Kegiatan Perlombaan Al-Mizan Galang Kreasi XX & XV 2026 mulai sejak datangnya surat ini sampai dengan hari tibanya waktu pelaksanaan.

2. Technical Meeting

Adapun *Technical Meeting* dilaksanakan pada :

Hari, Tanggal : Senin, 10 Agustus 2026

Waktu : 13.00 WIB s/d Selesai

Tempat : Gedung Ar-Royyan lantai 2 PPM. Al-Mizan Kampus I

Catatan : pada saat *technical meeting* setidaknya dihadiri oleh perwakilan Pembina Pendamping dan Pinsa ataupun Pinru di masing-masing Kontingen. dan membawa data valid peserta yang akan diikutsertakan (Wajib).

3. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan Perlombaan Perkemahan Al-Mizan Galang Kreasi XX & XV 2026

Insyallah akan diselenggarakan pada :

Hari/Tanggal : Selasa – Kamis, 1-3 September 2026

Waktu : 07.00 s/d Selesai

Tempat : Bumi Perkemahan Pondok Pesantren Modern

Al-Mizan Kampus 1

G. TEMA KEGIATAN

Kegiatan ini bertemakan “**IGNITE YOUR SPIRIT, THE SKY IS YOUR LIMIT**”. Andika Pramuka mampu menyalakan semangat perubahan positif, memperkuat persaudaraan, serta menjadi generasi muda yang kreatif, berprestasi, berakhlakul karimah, dan siap mengabdikan kepada agama, bangsa, dan masyarakat

H. PESERTA

Peserta kegiatan perlombaan perkemahan Al-Mizan Galang Kreasi XX & XV 2026 merupakan anggota pilihan utusan Pondok Pesantren yang terdiri dari Pramuka Penggalang dan Penegak Putra & Putri dari berbagai Pondok Pesantren yang ada di se-Jawa, dan Luar Jawa.

**“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

1. Tiap kontingen Gugus depan mengutus satu regu dan satu sangga yang berjumlah 10 orang untuk setiap regu dan sangganya.
2. Tiap-tiap regu dan sangga didampingi oleh bindamping maksimal 2 orang.

I. PANITIA

Panitia Perlombaan Perkemahan Al-Mizan Galang Kreasi XX & XV terdiri dari empat unsur

1. Majelis Pembimbing Gugus Depan (MABIGUS) 01.135 & 01.180 Pangkalan PPM. Al-Mizan
2. Majelis Pembimbing Pembimbing Harian (MABIKORI) 01.135 & 01.180 Pangkalan PPM. Al-Mizan
3. Dewan Kerja Gugus Depan (DKG) 01.135 & 01.180 Pangkalan PPM. Al-Mizan
4. Dewan Ambalan Gugus Depan (DA) 01.135 & 01.180 Pangkalan PPM. Al-Mizan

J. DEWAN JURI

Unsur dewan juri adalah :

1. Anggota MABIKORI
2. Dewan guru PPM Al-Mizan
3. Purnabakti Koordinator Gerakan Pramuka PPM Al-Mizan
4. Dewan Kerja Gugus Depan (DKG) 01.135 & 01.180 Pangkalan PPM. Al-Mizan
5. Dewan Ambalan Gugus Depan (DA) 01.135 & 01.180 Pangkalan PPM. Al-Mizan

K. PERSYARATAN PESERTA

(Terlampir)

L. PERSYARATAN BINDAMPING

(Terlampir)

M. DISIPLIN PESERTA

(Terlampir)

N. DISIPLIN BINDAMPING

(Terlampir)

O. JENIS PERLOMBAAN

(Terlampir)

P. TIMING KEGIATAN

(Terlampir)

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

Q. PENUTUP

Demikian proposal kegiatan perlombaan kepramukaan ini kami susun sebagai gambaran pelaksanaan kegiatan sekaligus bahan pertimbangan bagi semua pihak yang terkait. Besar harapan kami agar kegiatan ini dapat menjadi sarana pembinaan karakter, pengembangan kreativitas, serta mempererat ukhuwah islamiyah antar peserta dan seluruh elemen yang terlibat. Dengan semangat kebersamaan dan nilai-nilai kepramukaan, kami berharap kegiatan ini mampu melahirkan generasi muda yang disiplin, mandiri, berprestasi, serta berakhlakul karimah.

Atas perhatian, dukungan, dan kerja sama dari seluruh pihak, kami sampaikan terima kasih. Semoga kegiatan **AGRASI XX & XV (Al-Mizan Galang Kreasi) Ke-20 Putra dan Ke – 15 Putri Tahun 2026** di Pondok Pesantren Modern Al-Mizan Kampus 1 dapat terlaksana dengan lancar, sukses, dan memberikan manfaat bagi seluruh peserta serta masyarakat pada umumnya. Aamiin Ya Rabbal ‘Alamiin.



**“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

AL-MIZAN GALANG KREASI
AGRASI KE – 20 PUTRA & KE – 15 PUTRI
Pondok Pesantren Modern Al-Mizan
Narimbang, Rangkasbitung, Lebak, Banten

Panitia Pelaksana,



Ahmad Firzana Syahmi
Ketua Panitia Putra



Lulu Lailal Faroh
Ketua Panitia Putri



Al-Ustadz Dani Taufiqurrohman, S. Pd.
Steering Committee Putra



Al-Ustadzah Siti Riqoyah, S. Pd. Gr.
Steering Committee Putri

Mengetahui,



Al-Ustadz H. Fajrul Aziz Nawawi, S. Pd. I
Wakil Pengasuh Santri Putra



Al-Ustadz Suharno, S. Ag., M. Pd.
Wakil Pengasuh Santri Putri



Menyetujui,

Al-Ustadz Dr. KH. Anang Azharie 'Alie, M. Pd. I
Pimpinan Pondok

"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN -LAMPIRAN AGRASI XX PUTRA

AGRASI 2026
AL-MIZAN GALANG KREASI
PONDOK PESANTERN MODERN AL-MIZAN

AGRASI 2026
AL-MIZAN GALANG KREASI
PONDOK PESANTERN MODERN AL-MIZAN

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 1

PERSYARATAN PESERTA DAN PERSYARATAN BINDAMPING

Syarat-syarat yang harus dipenuhi oleh peserta/kontingen yang mengikuti Kegiatan Perkemahan Al-Mizan Galang Kreasi XX & XV Tahun 2026 ini adalah sebagai berikut :

A. UMUM

Berlaku bagi pramuka Penggalang dan Penegak serta Pembina masing-masing kontingen:

1. Melampirkan Surat Keterangan Sehat
2. Mendapat izin dari :
 - Pondok Pesantren
 - Orang Tua
 - Pembina Gugus Depan
3. Sanggup melaksanakan ketentuan dan prinsip perkemahan
4. Membayar uang administrasi
5. Menyerahkan Pas Photo 3X4 sebanyak tiga lembar (Berseragam pramuka nasional lengkap) saat pendaftaran ulang di Pondok Pesantren Modern Al-Mizan.
6. **Wajib membawa peralatan sholat pribadi (sarung, koko/kemeja, sejadah, peci untuk putra) ketika kegiatan berlangsung**

B. PENGGALANG

Berumur 12 - 15 tahun (Setara Santri Kelas 7-9 MTs/SMP) Dan masih tercatat sebagai santri/siswa di Pondok yang bersangkutan.

C. PENEGAK

Berumur 15 - 16 tahun. (Setara Santri Kelas 10-11 MA/SMA) Dan masih tercatat sebagai santri/siswa di Pondok yang bersangkutan.

D. BINDAMPING

1. Pembina pendamping 4 orang (Ustadz: 2 orang, dan Pengurus DKG: 2 orang)
2. Aktif membina di gugus depan
3. Mengisi formulir pendaftaran lengkap beserta foto berseragam pramuka (3X4)

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

E. BIAYA PENDAFTARAN

1. PESERTA PENGALANG DAN PENEGAK

- Administrasi Kegiatan : Rp. 20.000
- Sertifikat : Rp. 10.000
- ID – Card : Rp. 25.000
- Stiker : Rp. 5.000
- Jumlah : Rp. 60.000**

2. BINDAMPING

- Sertifikat : Rp. 10.000
- ID – Card : Rp. 25.000
- Stiker : Rp. 5.000
- Jumlah : Rp. 40.000**

3. KONTINGEN

- Cinderamata : Rp. 250.000
- Camp Field : Rp. 150.000
- Jumlah : Rp. 400.000**

TAHAP ADMINISTRASI AGRASI XX

Tahap administrasi keikutsertaan kontingen :

1. Menghubungi *Contact Person* yang sudah tertera, sejak diterimanya surat permohonan delegasi s/d pelaksanaan *Technical Meeting*

- a. Pembayaran tahap 1 (*booking kavling*) sebesar Rp. 500.000 per Regu/Sangga melalui rekening **BSI No. Rek : 7303321416 A.n Dani Taufiqurrohman** dengan melampirkan bukti transfer dan mengirimkan data peserta dan bindamping ke *contact person* via WhatsApp :

Kak Dani Adhi Putra 0853 8972 9402
Kak Haykal Ghifari P 0813 8234 7564
Kak Rifqi Maulaaya 0852 1343 4554

**“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”**



LAMPIRAN 2

DISIPLIN PESERTA & DISIPLIN BINDAMPING

A. DISIPLIN PESERTA

1. Pelanggaran Ringan

Peserta akan mendapatkan pengurangan point : 10 – 20 Point, dengan ketentuan sebagai berikut :

- Tidak memakai pakaian yang sesuai dengan alam pesantren.
- Membuang sampah sembarangan.
- Tidak memakai alas kaki (ketika keberangkatan ke masjid)
- Tidak datang tepat waktu pada tiap mata perlombaan.
- Melakukan kegiatan pada saat jam istirahat (malam hari).
- Memasuki area penginapan bindamping (kecuali kondisi hujan)

2. Pelanggaran Sedang

Peserta akan mendapatkan pengurangan point : 21 - 30 Point, dengan ketentuan sebagai berikut :

- Tidak Memakai ID-Card ketika berpergian kemanapun dan kapanpun.
- Menyanyikan lagu ketika keberangkatan ke Masjid, dan KBM (Kegiatan Belajar Mengajar) berlangsung.
- Merusak dan Melewati garis teritorial yang telah ditentukan oleh panitia.
- Mengambil Nasi di dapur pondok.
- Menyanyikan lagu yang bersifat non edukatif, provokatif, menjatuhkan, menghina, dan mengejek kontingen lain.
- Tidak membawa persyaratan yang telah ditentukan
- Melakukan pelanggaran ringan lebih dari 3X

3. Pelanggaran Berat

Peserta akan mendapatkan pengurangan point : 31 – 50 point atau diberikan sanksi diskualifikasi dengan ketentuan sebagai berikut :

- Berkeliaran dan berada di tenda kecuali petugas piket (kurvei tenda) ketika hendak melaksanakan shalat wajib, pada saat berada didalam masjid.
- Bertengkar dengan kontingen lain (diskualifikasi dan tidak diperkenankan mengikuti kegiatan Agrasi dari awal sampai akhir).
- Tidak Sportif dalam melaksanakan perlombaan.
- Tidak mengikuti Apel pada pagi hari dan upacara api unggun.
- Membawa Alat elektronik dan menyimpannya di dalam tenda.
- Merokok
- Memasuki kamar di asrama putra.
- Membuat Basecamp/menyimpan barang-barang di area PPM Al-Mizan Kampus 1 kecuali di area BUPER (Kecuali Kondisi Hujan).
- Keluar Pondok Pesantren ketika acara Perkemahan sedang berlangsung kecuali event perlombaan yang sudah ditentukan.
- Memasukkan anggota yang melebihi batasan kelas yang telah diberikan.



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

- Mengikutsertakan anggota *illegal* atau anggota yang tidak terdaftar sebagai salah satu peserta Al-Mizan Galang Kreasi XX.
- Menghina panitia/full timer.
- Berkelahi dengan kontingen lain.

DISIPLIN BINDAMPING

1. Diwajibkan memakai ID-Card ketika berpergian kemanapun dan kapanpun.
2. Tidak ada bindamping illegal selain bindamping yang terdaftar pada formulir bindamping
3. Tidak ada yang mengambil nasi di dapur pondok.
4. Dilarang tidur di tenda peserta selama perkemahan berlangsung.
5. Tidur ditempat yang telah disediakan oleh panitia.
6. Dilarang merokok ditempat umum, kecuali di Area bebas merokok.
7. Dilarang memasuki kamar di asrama.
8. Dilarang bagi bindamping untuk membantu peserta dalam perlombaan.
9. Dilarang memasuki area Bumi Perkemahan.

TATA TERTIB PESERTA KONTINGEN

1. Wajib mengenakan ID Card selama kegiatan berlangsung.
2. Wajib mengikuti rotasi waktu yang ditentukan oleh panitia pelaksana.
3. Wajib berpakaian rapih dan sopan baik didalam ataupun diluar bumi perkemahan.
4. Peserta harus datang tepat waktu, selambat-lambatnya 5 menit sebelum kegiatan dimulai.
5. Peserta harus selalu menjaga nama baik dan tidak melakukan tindakan yang melanggar norma dan etika.
6. Peserta dilarang untuk berbuat curang dalam bentuk apapun.
7. Peserta yang melakukan pelanggaran akan mendapat sangsi dari panitia pelaksana berupa pengurangan akumulasi nilai atau diskualifikasi sebagai peserta lomba.

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 3

JENIS PERLOMBAAN

Materi Perlombaan yang akan diselenggarakan pada Kegiatan Perkemahan AGRASI

XX Tahun 2026 ini meliputi :

1) KEPRAMUKAAN, meliputi :

- Paradise Stand
- Pionering
- Semaphore
- Morse
- Sandi-sandi
- P3K
- LKBB Resmi
- LKBB Isyarat
- Kreasi Yel-Yel
- LCC

2) KETERAMPILAN DAN KETANGKASAN, meliputi :

- AGRASI Got Talent
- Body Music
- Parsel

3) MENTAL SPIRITUAL, meliputi

- Accapella
- Nasyid
- Speech Contest
- Puisi Musikal
- Adzan

4) PENGETAHUAN SENI BUDAYA, meliputi :

- Melukis
- Kaligrafi
- Cipta Logo

5) KEDISIPLINAN, meliputi :

- Ibadah
- Kebersihan dan kerapihan tenda
- Olahraga
- Disiplin Kegiatan



“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN AGRASI XX PPM. AL-MIZAN BANTEN

1. KEPRAMUKAAN

a. Paradise Stand (G/T)

- Peserta : Seluruh Peserta
- Kriteria : Kerapihan, Kekuatan, dan Variasi
- Durasi : Kondisional
- Teknis : **Peserta diharuskan mendirikan tenda Apung** dan membuat kavling 5x3 meter seindah mungkin (Penilaian Juara Favorit).

b. Pionering (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 3 Orang
- Durasi : 90 Menit
- Kriteria : ketepatan kaidah, kekuatan dan kreasi
- Teknis : Setiap kontingen diminta untuk membuat pionering dengan menggunakan jumlah tongkat minimal 60 buah tongkat, beserta membawa miniature pionering sebagai persyaratan mengikuti lomba namun tidak masuk kedalam penilaian (miniature dibuat di Pondok Masing-Masing) yang Bertemakan **“Hewan Laut” (Penggalang) & “Hewan Mitologi” (Penegak)**, Tongkat setengah di hitung 1 Tongkat dan Tongkat dibawah 80 cm Tidak di hitung

c. Semaphore (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 2 Orang
- Durasi : Menyesuaikan
- Kriteria : Ketepatan menjawab soal

**“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

- Teknis : Peserta diminta untuk menjawab soal yang telah diberikan oleh panitia dengan Sistem Gugur, untuk Penyisihan 2 orang mencatat kemudian digabungkan untuk di serahkan kepada panitia, Untuk semi-final dan final menggunakan system estafet, dan Jawaban harus menggunakan huruf kapital

d. Morse (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 2 Orang
- Durasi : Menyesuaikan
- Kriteria : Ketepatan menjawab soal
- Teknis : Peserta diminta untuk menjawab soal yang telah diberikan oleh panitia dengan Sistem Gugur, untuk Penyisihan 2 orang mencatat kemudian digabungkan untuk di serahkan kepada panitia, Untuk semi-final dan final menggunakan sistem estafet, dan jawaban harus menggunakan huruf kapital



e. Sandi-sandi (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 1 Orang
- Durasi : 20 Menit
- Kriteria : Ketepatan dan kebenaran dalam menjawab soal
- Teknis : Peserta diminta untuk menjawab soal sandi-sandi yang telah dibuat oleh Panitia (Refrensi buku Boyman semua edisi), dan Jawaban harus menggunakan huruf kapital



**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

f. P3K (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 3 Orang
- Durasi : 15 Menit
- Kriteria : Ketepatan dan ketanggapan
- Teknis : Peserta di minta memberikan pertolongan pertama bagi korban kecelakaan dengan referensi buku Boyman (Tandu dibuat sebelum lomba di mulai)

g. LKBB Resmi (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 9 Orang
- Durasi : 5 Menit
- Kriteria : Kerapihan, kekompakan dan ketepatan
- Teknis : Peserta diharuskan untuk melaksanakan soal aba-aba yang telah disiapkan oleh kontingen masing-masing dengan kaidah “PERPANG” (TNI NO. 58) Tahun 2018. Waktu dimulai ketika danton di tempat, dan dimulai dengan suara pluit pertama, suara pluit kedua sebagai tanda waktu 1 menit lagi (4 menit), dan suara pluit ketiga sebagai tanda waktu telah habis, Ukuran lapangan 13 X 6 Meter

Peserta harus melakukan tugas dari juri berupa aba-aba sebagai berikut :

- a. Lencang kanan
- b. Sikap sempurna
- c. Setengah lencang kanan
- d. Hadap kiri
- e. Hadap kanan
- f. Hadap serong kanan
- g. Hadap serong kiri
- h. Jalan di tempat
- i. Balik kanan
- j. Berhitung
- k. Periksa kerapihan
- l. Penghormatan
- m. Lintang kanan dan kiri
- n. Haluan kanan dan kiri
- o. Istirahat ditempat

“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

- p. Buka Barisan
- q. Tutup Barisan
- r. Hormat Kanan

h. LKBB Isyarat (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 9 Orang
- Durasi : Menyesuaikan
- Kriteria : Kerapihan, kekompakan dan ketepatan
- Teknis : Untuk aba-aba resmi sesuai dengan isi Boyman, dan di kreasikan saat final, untuk masing-masing pasukan mendapatkan 5 aba-aba Peserta diharuskan mengikuti aba-aba yang telah disediakan oleh panitia, meliputi :
 - a. Berbanjar dua barisan
 - b. Bershaf didepan
 - c. Bershaf di belakang
 - d. Bershaf menurut ketinggian
 - e. Bershaf pinggir samping
 - f. Bershaf genap kolone terbuka
 - g. dua lingkaran kecil
 - h. setengah lingkaran
 - i. Lingkaran kecil
 - j. Dua setengah lingkaran
 - k. Lingkaran besar hadap kedalam
 - l. Anak panah tumpul
 - m. Anak panah lancip
 - n. Lingkaran besar hadap keluar
 - o. Berbanjar ganjil kolone tertutup
 - p. Bentuk umbro
 - q. Dan campuran dari isyarat-isyarat tersebut.

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

i. Kreasi Yel-Yel (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 9 Orang
- Durasi : 5 Menit
- Kriteria : Kerapihan, kekompakan dan kreativitas
- Teknis : Peserta menampilkan Sebuah Kreasi

Yel-Yel dengan Variasi Sebagus mungkin, waktu dimulai ketika suara pluit, lapor disunahkan, dan di perbolehkan memakai properti (jika properti jatuh akan dikurangi nilai pada kerapihan), ukuran lapangan 13 X 6 meter.

d. Lomba Cerdas Cermat (G/T)

- Rentang Nilai : 0-50
- Peserta : 3 Orang
- Durasi : Menyesuaikan
- Kriteria : Ketepatan Menjawab Soal
- Teknis : Peserta diminta untuk menjawab soal dengan benar yang telah diberikan oleh panitia, dengan referensi:

- RPUL Edisi IKN Tahun 2025
- Boyman

2. KETERAMPILAN DAN KETANGKASAN

a. AGRASI Got Talent (Pentas Seni) (G/T)

- Rentang Nilai : Piala Khusus
- Peserta : Bebas
- Durasi : 7 Menit
- Kriteria : Adab, kekompakan kostum dan kreativitas
- Teknis : Peserta diminta untuk menampilkan sebuah penampilan yang akan di tampilkan di acara Malam Pentas Seni (Video seleksi pentas seni dikirim H-3 AGRASI XX ke akun Google Drive/ Gmail,

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

Scouting of Al-Mizan), dan bindamping boleh ikut serta dalam menampilkan pentas seni. (scoutingofalmizanbanten@gmail.com)

b. Body Music (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 5 Orang
- Durasi : 5 Menit
- Kriteria : Adab, kekompakan, mimic wajah dan keserasian musik
 - Teknis : Peserta diminta untuk membawakan *body music* bertemakan “Bebas”, waktu dimulai Ketika pluit ditiup, lapor disunahkan. Peserta **dilarang menggunakan alat music tambahan dan menyalakan flare atau kembang api.**

c. Parsel (G/T)

- Rentang Nilai : 5-50
- Peserta : 1 orang
- Kriteria : Ketepatan media, Kerapihan, dan variasi
- Durasi : 60 menit
- Teknis : Peserta dituntut untuk membuat sebuah parsel dengan media yang telah di tentukan oleh panitia sesuai kreasi masing– masing.
- Media : - Makanan ringan (30%) - Minuman (30%) - Roti atau Buah (40%) - Bahan dari peserta dan dilarang mengisi dengan kotak makanan & minuman kosong Seragam : Baju bebas dan Bersepatu

3. MENTAL SPIRITUAL

a. Accapella (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 5 Orang
- Durasi : 5 Menit
- Kriteria : Adab, kekompakan dan keserasian musik

**“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

- Teknis : Peserta diminta untuk membawakan acapella bertemakan “Bebas”, waktu dimulai Ketika pluit ditiup, lapor disunahkan.

b. Nasyid (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
➤ Peserta : 3 Orang
➤ Durasi : Menyesuaikan
➤ Kriteria : Adab, kekompakan dan keserasian musik

Teknis : Peserta diminta untuk membawakan salah satu lagu dibawah ini, (Panitia tidak menyediakan Mic, dan Instrumen diberikan oleh panitia) :

- Untukmu Palestina - Al-Mizan Music
- Sang Kyai - Al-Mizan Music
- Ihfadz – Nasyid Gontor

c. Speech Contest (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
➤ Peserta : 2 Orang
➤ Durasi : 5 Menit
➤ Kriteria : Adab, intonasi, dan isi pidato.
➤ Teknis : Peserta diminta untuk berpidato dengan menggunakan **bahasa Arab dan Inggris** dengan baik dan benar dengan tema **Indonesia Emas**, teks wajib diketik dan dikumpulkan.

d. Puisi Musikal (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
➤ Peserta : 2 Orang
➤ Durasi : 5 Menit
➤ Kriteria : Penghayatan, intonasi, dan isi puisi.
➤ Teknis : Peserta diminta untuk menyampaikan puisi dengan baik dan benar dengan tema **Ibu (G), Jeritan Bumi Nusantara (T)** teks wajib diketik dan dikumpulkan.

“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

e. Adzan (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 1 Orang
- Durasi : Menyesuaikan
- Kriteria : Penghayatan, intonasi, *makhorijul huruf* dan mimik wajah.
- Teknis : Peserta diminta untuk mengumandangkan adzan dengan kreatifitas masing-masing.

4. PENGETAHUAN SENI BUDAYA

a. Melukis (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Tema : Laut
- Peserta : 1 Orang
- Durasi : 60 menit
- Kriteria : Kemiripan, kerapihan dan kreasi
- Teknis : Peserta diminta untuk membuat sebuah objek lukisan diatas **kanvas dengan ukuran 40 X 60**, alat dan bahan ditanggung oleh masing-masing peserta

b. Kaligrafi (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Tema : (G) إِنَّهُ لَا يُفْلِحُ الظَّالِمُونَ (T) وَمَنْ يَتَّقِ اللَّهَ يَجْعَلْ لَهُ مَخْرَجًا
- Peserta : 1 Orang
- Durasi : 90 menit
- Kriteria : Kemiripan, kerapihan dan kreasi
- Teknis : Peserta diminta untuk membuat sebuah kaligrafi kontemporer diatas **kanvas dengan ukuran 40 X 60**, alat dan bahan ditanggung oleh masing-masing peserta

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

b. Cipta Logo (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 1 Orang

- Durasi : 60 Menit
- Kriteria : Kerapihan, keindahan dan kreasi.
- Teknis : Peserta diminta untuk membuat kreasi logo **AGRASI**

(**Al-Mizan Galang Kreasi XXI**) (kertas sketchbook ukuran A4 disediakan oleh panitia) beserta membawa makna yang sudah di buat di pondok masing-masing



**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

KEDISIPLINAN

a. Ibadah

- Rentang Nilai : 0-100
Peserta : Seluruh peserta dari tiap kontingen
Kriteria : Kehadiran pada sholat jama'ah

b. Kebersihan dan kerapihan tenda

- Rentang Nilai : 0-100
Peserta : Seluruh peserta dari tiap kontingen
Kriteria : kebersihan dan kerapihan tenda

c. Olahraga

- Rentang Nilai : 0-100
Peserta : Seluruh peserta dari tiap kontingen
Kriteria : Kehadiran dan kekompakan

d. Disiplin Kegiatan

- Rentang Nilai : 0-100
Peserta : Seluruh peserta dari tiap kontingen
Kriteria : Mematuhi segala tata tertib selama berlangsungnya kegiatan AGRASI dan setiap pelanggaran akan dikenakan *sanksi* dan *diskualifikasi*

AGRASI 2026
AL-MIZAN GALANG KREASI
PONDOK PESANTERN MODERN AL-MIZAN

AGRASI 2026
AL-MIZAN GALANG KREASI
PONDOK PESANTERN MODERN AL-MIZAN

"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 4

KRITERIA PENILAIAN JUARA

A. Juara 1, 2, 3 & Juara Harapan 1, 2, 3 Per-tingkat Penggalang dan Penegak

1. Dihitung dari nilai keseluruhan perlombaan dan nilai- nilai tambahan yang diraih (nilai keseharian)

B. Juara Umum

1. Dihitung dari nilai keseluruhan perlombaan dan nilai- nilai tambahan yang diraih (nilai keseharian) dari 1 Kontingen.
2. Menjadi kontingen teladan dalam kegiatan perlombaan AGRASI XX
3. Piala Bapak Kepala BNN Republik Indonesia

C. Juara Favorit

1. Dihitung dari nilai – nilai keseharian sholat berjama'ah, datang dalam segala kegiatan tepat waktu, selalu menjaga kebersihan area Pondok Pesantren Modern Al-Mizan Kampus 1 yang meliputi :
 - a. Area tenda
 - b. Area perlombaan
 - c. Area fasilitas-fasilitas yang dipakai (kamar mandi, aula masjid, dll)
 - d. Tidak memiliki catatan hitam dari panitia dan juri

D. Juara Pentas Seni

1. Dihitung dari penampilan terbaik dari perlombaan Al-Mizan Got Talent.

E. Andika Terbaik

- a. Aktif selama kegiatan AGRASI XX berlangsung
- b. Menjadi teladan dalam kesehariannya
- c. Mentaati segala peraturan selama kegiatan perlombaan AGRASI XX

F. Bindamping Terbaik

- a. Aktif selama kegiatan AGRASI XX berlangsung
- b. Selalu memberi arahan dan motivasi kepada peserta yang didampingi.
- c. Menjadi teladan yang baik bagi orang di sekitarnya termasuk peserta yang di dampinginya.

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 5

RUNDOWN KEGIATAN AGRASI XX TINGKAT PENGALANG

Hari/Tgl	Waktu	Kegiatan	Peserta	Tempat
Selasa, 1 September 2026	08.00 - 10.00	Pembukaan	ALL	Lap. Utama
	10.00 - 11.30	Paradise Tend		Buper
	11.30 - 13.00	ISHOMA		Lap. Utama
	13.00 - 15.00	LKBB Resmi	9 Orang	Lap. Utama
		LKBB Isyarat		
		Kreasi Yel-Yel		
	15.00 - 15.30	ISHOMA	ALL	Buper
	15.30 - 17.00	Adzan	1 Orang	Masjid
		Parsel	1 Orang	Gd. Adn
		Cipta Logo	1 Orang	Gd. Darussalam
		Nasyid	3 Orang	Gd. Ar-Rayyan
		P3K	3 Orang	Lap. Futsal
	17.00 - 20.00	ISHOMA	ALL	Buper
	20.00 - 22.00	Morse	2 Orang	Lap. Utama
		Arabic Speech Contest	1 Orang	Auditorium
		English Speech Contest	1 Orang	ADM
		Acapella	5 Orang	Depan Mizan Mart
	22.00 - 04.00	Merajut Mimpi	ALL	Buper
Rabu, 2 September 2026	04.00 - 05.30	ISHOMA	ALL	Buper
	05.30 - 06.30	Senam Pagi		
	06.30 - 07.00	Apel Pagi		
	07.00 - 12.00	Melukis	1 Orang	Gd. Al-Marjan
		Body Music	5 Orang	Lap. Futsal
		Kaligrafi	1 Orang	Depan Mizan Mart
		Puisi Musikal	2 Orang	Gd. Ar-Rayyan
	12.00 - 13.30	ISHOMA	ALL	Buper
	13.30 - 15.00	Semaphore	2 Orang	Depan Gd. Darussalam
		Sandi-Sandi	1 Orang	Lap. Futsal
		Pioneering	3 Orang	Lap. Utama
		LCC	3 Orang	Gd. Al-Marjan
	15.00 - 15.30	ISHOMA	ALL	Buper
	15.30 - 17.30	Gladi Unggun Gembira		Lap. Utama
	17.30 - 20.00	ISHOMA		Buper
	20.00 - 22.00	Unggun Gembira & Pentas Seni		Lap. Utama
	22.00 - 04.00	Merajut Mimpi		Buper
Kamis, 3 September 2026	04.00 - 05.30	ISHOMA	ALL	Buper
	05.30 - 06.30	Senam Pagi		
	06.30 - 07.00	Apel Pagi		
	07.30 - 09.00	Operasi Semut		Menyesuaikan
	09.00 - Selesai	Penutupan		Depan Trimbon

"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

RUNDOWN KEGIATAN AGRASI XX TINGKAT PENEGAK

Hari/Tgl	Waktu	Kegiatan	Peserta	Tempat
Selasa, 1 September 2026	08.00 - 10.00	Pembukaan	ALL	Lap. Utama
	10.00 - 11.30	Paradise Tend		Buper
	11.30 - 13.00	ISHOMA		
	13.00 - 15.00	LKBB Resmi	9 Orang	Lap. Utama
		LKBB Isyarat		
		Kreasi Yel-Yel		
	15.00 - 15.30	ISHOMA	ALL	Buper
	15.30 - 17.00	Adzan	1 Orang	Masjid
		Parsel	1 Orang	Famgath Mizanventure
		Cipta Logo	1 Orang	ADM
		Nasyid	3 Orang	Tribun Lap. Utama
		P3K	3 Orang	Gd. Al-Marjan
	17.00 - 20.00	ISHOMA	ALL	Buper
	20.00 - 22.00	Morse	2 Orang	Lap. Utama
		Arabic Speech Contest	1 Orang	Auditorium
		English Speech Contest	1 Orang	ADM
		Acapella	5 Orang	Depan Mizan Mart
	22.00 - 04.00	Merajut Mimpi	ALL	Buper
Rabu, 2 September 2026	04.00 - 05.30	ISHOMA	ALL	Buper
	05.30 - 06.30	Senam Pagi		
	06.30 - 07.00	Apel Pagi		
	07.00 - 12.00	Melukis	1 Orang	Lap. Takraw
		Body Music	5 Orang	Gd. Darussalam
		Kaligrafi	1 Orang	Gd. Adn
		Puisi Musikal	2 Orang	Tribun Lap. Utama
	12.00 - 13.30	ISHOMA	ALL	Buper
	13.30 - 15.00	Semaphore	2 Orang	Depan Gd. Ar-Rayyan
		Sandi-Sandi	1 Orang	Gd. Al-Marjan
		Pioneering	3 Orang	Lap. Utama
		LCC	3 Orang	Gd. Ar-Rayyan
	15.00 - 15.30	ISHOMA	ALL	Buper
	15.30 - 17.30	Gladi Unggun Gembira		Lap. Utama
	17.30 - 20.00	ISHOMA		Buper
	20.00 - 22.00	Unggun Gembira & Pentas Seni		Lap. Utama
	22.00 - 04.00	Merajut Mimpi		Buper
Kamis, 3 September 2026	04.00 - 05.30	ISHOMA	ALL	Buper
	05.30 - 06.30	Senam Pagi		
	06.30 - 07.00	Apel Pagi		
	07.30 - 09.00	Operasi Semut		Menyesuaikan
	09.00 - Selesa	Penutupan		Depan Trim bun

"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 6

CHECK LIST BERKAS ADMINISTRASI

Nama Kontingen :

Nama Regu :

Hari/Tanggal :

No	Dokumen	Keterangan	
A.	Persyaratan Peserta	Ada	Tidak Ada
1	Surat Mandat Dari Mabigus		
2	Jumlah Peserta Per Regu (10 Orang)		
3	Mengisi Formulir Pendaftaran Peserta		
4	Foto Peserta berwarna, berseragam pramuka		
5	Surat Keterangan Sehat dari Puskesmas/Sekolah		
6	Membayar administrasi pembayaran		
B.	Persyaratan Bindamping		
1	Surat Aktif Membina/Surat Tugas/Surat Mandat		
2	Mengisi Formulir Pendaftaran Bindamping		
3	Foto berwarna, berseragam pramuka		
4	Surat Keterangan Sehat dari Puskesmas/Sekolah		

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 7

LOGO KEGIATAN



Makna Keseluruhan Logo

Logo AGRASI 2026 mengusung bentuk **api biru yang dinamis**, dipadukan dengan elemen warna identitas Pramuka dan Pondok Modern Al-Mizan. Logo ini merepresentasikan semangat para Penggalang yang terus berkembang dalam kreativitas, kepemimpinan, dan ukhuwah selama kegiatan perkemahan.

Bentuk yang mengalir ke atas menggambarkan perjalanan peserta menuju prestasi yang lebih tinggi, sedangkan angka **20th** menjadi simbol dua dekade perjalanan AGRASI sebagai wadah pembinaan generasi muda yang kreatif dan berkarakter.

Logo AGRASI 2026 menggambarkan semangat Andika Pramuka Penggalang dan Penegak yang menyala seperti api biru: cerdas, kreatif, berintegritas, dan terus berkembang. Bentuk lingkaran melambangkan persatuan serta keberlanjutan semangat dari generasi ke generasi, sementara warna merah dan kuning merepresentasikan keberanian dan optimisme dalam Gerakan Pramuka. Melalui AGRASI, peserta diajak untuk mengobarkan kreativitas, mempererat persaudaraan, dan mengukir prestasi yang membanggakan.

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

MASKOT KEGIATAN



Filosofi Maskot AGRASI: “Si Bara”

Si Bara merupakan singkatan dari “Semangat, Integritas, Berani, Aktif, Ramah, dan Amanah.”. Walaupun bernama **Bara** yang identik dengan api, maskot ini digambarkan dengan **api berwarna biru**, melambangkan semangat yang kuat namun tetap terkendali, cerdas, dan membawa manfaat bagi sesama.

Si Bara hadir sebagai simbol bahwa: "Setiap Andika Pramuka memiliki bara semangat dalam dirinya. Ketika bara itu dijaga dengan ilmu, akhlak, dan kreativitas, maka ia akan menjadi cahaya yang menerangi banyak orang."

**“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

Formulir Pendaftaran

BIODATA PESERTA / BINDAMPING

AGRASI 2026

Nama :

TTL :

Gol Darah :

Alamat :

.....

No. Gudep :

Pangkalan :

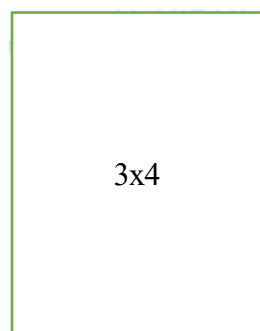
Alamat Gudep :

Size Kaos :

Keterangan : Penggalang/Penegak/Bindamping*

*Coret yang tidak perlu

Pas Photo



3x4

(.....)

Nama Lengkap & Tanda Tangan

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN -LAMPIRAN AGRASI XV PUTRI



**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 1

PERSYARATAN PESERTA DAN PERSYARATAN BINDAMPING

Syarat-syarat yang harus dipenuhi oleh peserta/kontingen yang mengikuti Kegiatan Perkemahan Al-Mizan Galang Kreasi XV Tahun 2026 ini adalah sebagai berikut :

A. UMUM

Berlaku bagi pramuka Penggalang dan Penegak serta Pembina masing-masing kontingen:

1. Melampirkan Surat Keterangan Sehat
2. Mendapat izin dari :
 - Pondok Pesantren
 - Orang Tua
 - Pembina Gugus Depan
3. Sanggup melaksanakan ketentuan dan prinsip perkemahan
4. Membayar uang administrasi
5. Menyerahkan Pas Photo 3X4 sebanyak tiga lembar (Berseragam pramuka nasional lengkap) saat pendaftaran ulang di Pondok Pesantren Modern Al-Mizan.
6. **Wajib membawa peralatan sholat (mukena dah sejadah) ketika kegiatan berlangsung**

B. PENGGALANG

Berumur 12 - 15 tahun (Setara Santri Kelas 7-9 MTs/SMP) Dan masih tercatat sebagai santri/siswa di Pondok yang bersangkutan.

C. PENEGAK

Berumur 15 - 16 tahun. (Setara Santri Kelas 10-11 MA/SMA) Dan masih tercatat sebagai santri/siswa di Pondok yang bersangkutan.

D. BINDAMPING

1. Pembina pendamping 4 orang (Ustadzah: 2 orang, dan Pengurus DKG: 2 orang)
2. Aktif membina di gugus depan
3. Mengisi formulir pendaftaran lengkap beserta foto berseragam pramuka (3X4)

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

A. BIAYA PENDAFTARAN

1. PESERTA PENGALANG DAN PENEGAK

- Administrasi Kegiatan : Rp. 20.000
- Sertifikat : Rp. 10.000
- ID – Card : Rp. 25.000
- Stiker : Rp. 5.000
- Jumlah : Rp. 60.000**

2. BINDAMPING

- Sertifikat : Rp. 10.000
- ID – Card : Rp. 25.000
- Stiker : Rp. 5.000
- Jumlah : Rp. 40.000**

3. KONTINGEN

- Cinderamata : Rp. 250.000
- Camp Field : Rp. 150.000
- Jumlah : Rp. 400.000**

TAHAP ADMINISTRASI AGRASI XV

Tahap administrasi keikutsertaan kontingen :

1. Menghubungi *Contact Person* yang sudah terdaftar, sejak diterimanya surat

permohonan delegasi s/d pelaksanaan *Technical Meeting*

- a. Pembayaran tahap 1 (*booking kavling*) sebesar Rp. 500.000 per Regu/Sangga melalui rekening **BRI No. Rek : 008 001 048 979 506 A.n Siti Rukayah** dengan melampirkan bukti transfer dan mengirimkan data peserta dan bindamping ke *contact person* via WhatsApp :

Kak Sa'diyatul Akmaliah 081285215385

Kak Andini Diah 083876704732

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 2

DISIPLIN PESERTA & DISIPLIN BINDAMPING

A. DISIPLIN PESERTA

1. Pelanggaran Ringan

Peserta akan mendapatkan pengurangan point : 10 – 20 Point, dengan ketentuan sebagai berikut :

- Tidak memakai pakaian yang sesuai dengan alam pesantren.
- Membuang sampah sembarangan.
- Tidak memakai alas kaki (ketika keberangkatan ke masjid)
- Tidak datang tepat waktu pada tiap mata perlombaan.
- Melakukan kegiatan pada saat jam istirahat (malam hari).
- Memasuki area penginapan bindamping (kecuali kondisi hujan)

2. Pelanggaran Sedang

Peserta akan mendapatkan pengurangan point : 21 - 30 Point, dengan ketentuan sebagai berikut :

- Tidak Memakai ID-Card ketika berpergian kemanapun dan kapanpun.
- Menyanyikan lagu ketika keberangkatan ke Masjid, dan KBM (Kegiatan Belajar Mengajar) berlangsung.
- Merusak dan Melewati garis teritorial yang telah ditentukan oleh panitia.
- Mengambil Nasi di dapur pondok.
- Menyanyikan lagu yang bersifat non edukatif, provokatif, menjatuhkan, menghina, dan mengejek kontingen lain.
- Tidak membawa persyaratan yang telah ditentukan
- Melakukan pelanggaran ringan lebih dari 3X

3. Pelanggaran Berat

Peserta akan mendapatkan pengurangan point : 31 – 50 point atau diberikan sanksi diskualifikasi dengan ketentuan sebagai berikut :

- Berkeliaran dan berada di tenda kecuali petugas piket (kurvei tenda) ketika hendak melaksanakan shalat wajib, pada saat berada didalam masjid.
- Bertengkar dengan kontingen lain (diskualifikasi dan tidak diperkenankan mengikuti kegiatan Agrasi dari awal sampai akhir).
- Tidak Sportif dalam melaksanakan perlombaan.
- Tidak mengikuti Apel pada pagi hari dan upacara api unggun.
- Membawa Alat elektronik dan menyimpannya di dalam tenda.
- Merokok
- Memasuki kamar di asrama putra.
- Membuat Basecamp/menyimpan barang-barang di area PPM Al-Mizan Kampus 1 kecuali di area BUPER (Kecuali Kondisi Hujan).
- Keluar Pondok Pesantren ketika acara Perkemahan sedang berlangsung kecuali event perlombaan yang sudah ditentukan.
- Memasukkan anggota yang melebihi batasan kelas yang telah diberikan.

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

- Mengikut-sertakan anggota *illegal* atau anggota yang tidak terdaftar sebagai salah satu peserta Al-Mizan Galang Kreasi XV.
- Menghina panitia/full timer.
- Berkelahi dengan kontingen lain.

DISIPLIN BINDAMPING

1. Diwajibkan memakai ID-Card ketika berpergian kemanapun dan kapanpun.
2. Tidak ada bindamping illegal selain bindamping yang terdaftar pada formulir bindamping
3. Tidak ada yang mengambil nasi di dapur pondok.
4. Dilarang tidur di tenda peserta selama perkemahan berlangsung.
5. Tidur ditempat yang telah disediakan oleh panitia.
6. Dilarang merokok ditempat umum, kecuali di Area bebas merokok.
7. Dilarang memasuki kamar di asrama.
8. Dilarang bagi bindamping untuk membantu peserta dalam perlombaan.
9. Dilarang memasuki area Bumi Perkemahan.

TATA TERTIB PESERTA KONTINGEN

1. Wajib mengenakan ID Card selama kegiatan berlangsung.
2. Wajib mengikuti rotasi waktu yang ditentukan oleh panitia pelaksana.
3. Wajib berpakaian rapih dan sopan baik didalam ataupun diluar bumi perkemahan.
4. Peserta harus datang tepat waktu, selambat-lambatnya 5 menit sebelum kegiatan dimulai.
5. Peserta harus selalu menjaga nama baik dan tidak melakukan tindakan yang melanggar norma dan etika.
6. Peserta dilarang untuk berbuat curang dalam bentuk apapun.
7. Peserta yang melakukan pelanggaran akan mendapat sangsi dari panitia pelaksana berupa pengurangan akumulasi nilai atau diskualifikasi sebagai peserta lomba.

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 3

JENIS PERLOMBAAN

Materi Perlombaan yang akan diselenggarakan pada Kegiatan Perkemahan AGRASI XV Tahun 2026 ini meliputi :

1) KEPRAMUKAAN, meliputi :

- a. Pionering
- b. SMS (Semaphore, Morse, Sandi)
- c. P3K
- d. LKBB Resmi
- e. LKBB Isyarat
- f. Kreasi Yel-Yel

2) KETERAMPILAN DAN KETANGKASAN, meliputi :

- a. AGRASI Got Talent
- b. Parsel
- c. Cooking Mama
- d. Karnaval

3) MENTAL SPIRITUAL, meliputi :

- a. Solo Merdu
- b. Nasyid Acapella
- c. Duo Da'i
- d. Speech Contest
- e. Puisi Musikal
- f. Syair Abu Nawas

4) PENGETAHUAN SENI BUDAYA, meliputi :

- a. Melukis
- b. Create Logo

5) KEDISIPLINAN, meliputi :

- a. Ibadah
- b. Kebersihan dan kerapian tenda
- c. Olahraga
- d. Disiplin Kegiatan



**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN

AGRASI XV PPM. AL-MIZAN BANTEN

1. KEPRAMUKAAN

a) Pionering (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 3 Orang
- Durasi : 90 Menit
- Kriteria : ketepatan kaidah, kekuatan dan kreasi
- Teknis : Setiap kontingen diminta untuk membuat pionering dengan menggunakan jumlah tongkat minimal 60 buah tongkat, beserta membawa miniature pionering sebagai persyaratan mengikuti lomba namun tidak masuk kedalam penilaian (miniature dibuat di Pondok Masing-Masing) yang Bertemakan “Kendaraan” (Penegak dan Penggalang), dan tidak diperbolehkan memakai tongkat potongan.

b) SMS (Sandi, Morse, Semaphore) (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 3 Orang
- Durasi : Menyesuaikan
- Kriteria : Ketepatan menjawab soal
- Teknis : Peserta pertama menjawab sandi dan memberikan ke peserta kedua dengan menggunakan morse Swiss. Peserta kedua memberikan jawaban ke peserta ketiga dengan menggunakan semaphore peserta ketiga memberikan jawaban ke panitia (Jika terdapat nilai yang sama akan diambil dari kecepatan waktu). Jawaban wajib menggunakan huruf kapital dan Pulpen tinta biru.

“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

Peserta diwajibkan untuk menggunakan masker dan tidak ada pengulangan. Waktu tidak dilombakan, hanya untuk pencatatan saja (Jika ada kesamaan nilai, ditentukan dari ketepatan dan kecepatan waktu). Lembar jawaban disiapkan oleh panitia.

c) P3K (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 3 Orang
- Durasi : 15 Menit
- Kriteria : Ketepatan dan ketanggapan
- Teknis : Peserta di minta memberikan pertolongan pertama bagi korban kecelakaan dengan referensi buku Boyman (Tandu dibuat sebelum lomba di mulai)

d) LKBB Resmi (G/T)

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 9 Orang
- Durasi : 5 Menit
- Kriteria : Kerapihan, kekompakan dan ketepatan

- Teknis : Peserta diharuskan untuk melaksanakan soal aba-aba yang telah disiapkan oleh kontingen masing-masing. Waktu dimulai ketika danton di tempat, dan dimulai dengan suara pluit pertama, suara pluit kedua sebagai tanda waktu 1 menit lagi (4 menit), dan suara pluit ketiga sebagai tanda waktu telah habis, Ukuran lapangan 13 X 6 Meter

Peserta harus melakukan tugas dari juri berupa aba-aba sebagai berikut :

- a. Lencang kanan
- b. Sikap sempurna
- c. Setengah lencang kanan
- d. Hadap kiri
- e. Hadap kanan
- f. Hadap serong kanan

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

- g. Hadap serong kiri
- h. Jalan di tempat
- i. Balik kanan
- j. Berhitung
- k. Periksa kerapihan
- l. Penghormatan
- m. Lintang kanan dan kiri
- n. Haluan kanan dan kiri
- o. Istirahat ditempat
- p. Buka Barisan
- q. Tutup Barisan
- r. Hormat Kanan

e) **LKBB Isyarat (G/T)**

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 9 Orang
- Durasi : Menyesuaikan
- Kriteria : Kerapihan, kekompakan dan ketepatan
- Teknis : Untuk aba-aba resmi sesuai dengan isi Boyman, dan di kreasikan saat final, untuk masing-masing pasukan mendapatkan 5 aba-aba Peserta diharuskan mengikuti aba-aba yang telah disediakan oleh

panitia, meliputi :

- a. Berbanjar dua barisan
- b. Bershaf didepan
- c. Bershaf di belakang
- d. Bershaf menurut ketinggian
- e. Bershaf pinggir samping
- f. Bershaf genap kolone terbuka
- g. dua lingkaran kecil
- h. setengah lingkaran
- i. Lingkaran kecil
- j. Dua setengah lingkaran
- k. Lingkaran besar hadap kedalam
- l. Anak panah tumpul

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

- m. Anak panah lancip
- n. Lingkaran besar hadap keluar
- o. Berbanjar ganjil kolone tertutup
- p. Bentuk umbro
- q. Dan campuran dari isyarat-isyarat tersebut.

f) **Kreasi Yel-Yel (G/T)**

- Rentang Nilai : 40-100
- Peserta : 9 Orang
- Durasi : 5 Menit
- Kriteria : Kerapihan, kekompakan dan kreativitas
- Teknis : Peserta menampilkan Sebuah Kreasi Yel-Yel Dengan Variasi Sebagus mungkin, waktu dimulai ketika suara pluit, lapor disunahkan, dan di perbolehkan memakai properti (jika properti jatuh akan dikurangi nilai pada kerapihan), ukuran lapangan 13 X 6 meter.

2. KETERAMPILAN DAN KETANGKASAN

a) **AGRASI Got Talent (Pentas Seni) (G/T)**

- Rentang Nilai : Piala Khusus
- Peserta : Bebas
- Durasi : 7 Menit
- Kriteria : Adab, kekompakan kostum dan kreativitas
- Teknis : Peserta diminta untuk menampilkan sebuah penampilan yang akan di tampilkan di acara Malam Pentas Seni (Video seleksi pentas seni dikirim H-3 AGRASI XX ke akun Google Drive/ Gmail, Scouting of Al-Mizan), dan bindamping boleh ikut serta dalam menampilkan pentas seni. (scoutingofalmizanbanten@gmail.com)

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

b) Parsel (G/T)

- Rentang Nilai : 5-50
- Peserta : 1 orang
- Kriteria : Ketepatan media, Kerapihan, dan variasi
- Durasi : 60 menit
- Teknis : Peserta diminta untuk membuat sebuah parsel dengan media yang telah di tentukan oleh panitia sesuai kreasi masing– masing.
- Media : - Makanan ringan (30%) - Minuman (30%) - Roti atau Buah (40%) - Bahan dari peserta dan dilarang mengisi dengan kotak makanan & minuman kosong Seragam : Baju bebas dan Bersepatu

c) Cooking Mama

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 2 Orang
- Durasi : 60 Menit
- Kriteria : Kesempurnaan Gizi, Cita Rasa
- Teknis : Peserta dituntut untuk memasak sebuah hidangan makanan yang bertemakan “Makanan dan Minuman Nusantara”

d) Karnaval

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : Seluruh Peserta
- Durasi : Menyesuaikan
- Kriteria : Kekompakan, kreativitas dan keunikan
- Teknis : Seluruh kontingen diwajibkan untuk mengenakan pakaian sesuai kreativitas masing-masing dengan tema “ Nusantara”

2. MENTAL SPIRITUAL

a) Nasyid Accapella (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 5 Orang
- Durasi : 5 Menit
- Kriteria : Adab, kekompakan dan keserasian musik
- Teknis :Peserta diminta untuk

membawakan nasyid acapella bertemakan “Bebas”, waktu dimulai Ketika pluit ditiup, lapor disunahkan.

“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

b) Solo Merdu (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 1 Orang
- Durasi : Menyesuaikan
- Kriteria : Kostum dan keserasian musik
- Teknis : Peserta diminta untuk membawakan salah

satu lagu dibawah ini, (instrumen akan diberikan oleh panitia) :

- Ummuna - Al-Mizan Music
- Sang Kyai - Al-Mizan Music
- AGRASI – Al-Mizan Music



**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

c) Duo Da'i (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 2 Orang
- Durasi : 5 Menit
- Kriteria : Adab, intonasi, dan isi pidato.
- Teknis : Peserta diminta untuk berpidato dengan menggunakan **Bahasa Indonesia** dengan baik dan benar dengan tema **“Peradaban Islam Bagi Generasi Muda”**, teks wajib diketik dan dikumpulkan.

d) Puisi Musikal (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 2 Orang
- Durasi : 5 menit
- Kriteria : Penghayatan Isi Puisi, dan Keserasian Musik
- Teknis : Peserta diminta untuk membawakan sebuah puisi dengan alat musik dengan tema **kyai sang pejuang (Penggalang), Budaya KKN (Korupsi, kolusi, nepotisme) Penegak**, wajib menggunakan alat musik (Panitia tidak menyediakan listrik). Orang Pertama Puisi dan Orang kedua wajib memainkan alat Musik

Pengiring Puisi

e) Syair Abu Nawas (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 1 Orang
- Durasi : Menyesuaikan
- Kriteria : Kelembutan nada, Pelafalan, dan suara
- Teknis : Peserta diminta untuk membawakan Syair Abu Nawas dengan nada bebas.

**“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

3. PENGETAHUAN SENI BUDAYA

a) Melukis (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Tema : Laut
- Peserta : 1 Orang
- Durasi : 60 menit
- Kriteria : Kemiripan, kerapihan dan kreasi
- Teknis : Peserta diminta untuk membuat sebuah objek lukisan diatas **kanvas dengan ukuran 40 X 50**, alat dan bahan ditanggung oleh masing-masing peserta

b) Create Logo (G/T)

- Rentang Nilai : 10-50
- Peserta : 1 Orang
- Durasi : 60 Menit
- Kriteria : Kerapihan, keindahan dan kreasi.
- Teknis : Peserta diminta untuk membuat kreasi logo **AGRASI**

(**Al-Mizan Galang Kreasi XVI**) (kertas sketchbook ukuran A4 disediakan oleh panitia) beserta membawa makna yang sudah di buat di pondok masing-masing

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

KEDISIPLINAN

a **Ibadah**

Rentang Nilai : 0-100
Peserta : Seluruh peserta dari tiap kontingen
Kriteria : Kehadiran pada sholat jama'ah

b **Kebersihan dan kerapihan tenda**

Rentang Nilai : 0-100
Peserta : Seluruh peserta dari tiap kontingen
Kriteria : kebersihan dan kerapihan tenda

c **Olahraga**

Rentang Nilai : 0-100
Peserta : Seluruh peserta dari tiap kontingen
Kriteria : Kehadiran dan kekompakan

d **Disiplin Kegiatan**

Rentang Nilai : 0-100
Peserta : Seluruh peserta dari tiap kontingen
Kriteria : Mematuhi segala tata tertib selama berlangsungnya kegiatan

AGRASI dan setiap pelanggaran akan dikenakan **sanksi** dan **diskualifikasi**

AGRASI 2026
AL-MIZAN GALANG KREASI
PONDOK PESANTERN MODERN AL-MIZAN

AGRASI 2026
AL-MIZAN GALANG KREASI
PONDOK PESANTERN MODERN AL-MIZAN

"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 4

KRITERIA PENILAIAN JUARA

A. Juara 1, 2, 3 & Juara Harapan 1, 2, 3 Per-tingkat Penggalang dan Penegak

1. Dihitung dari nilai keseluruhan perlombaan dan nilai- nilai tambahan yang diraih (nilai keseharian)

B. Juara Umum

1. Dihitung dari nilai keseluruhan perlombaan dan nilai- nilai tambahan yang diraih (nilai keseharian) dari 1 Kontingen.
2. Menjadi kontingen teladan dalam kegiatan perlombaan AGRASI XV
3. Piala Bapak Kepala BNN Republik Indonesia

C. Juara Favorit

1. Dihitung dari nilai – nilai keseharian sholat berjama'ah, datang dalam segala kegiatan tepat waktu, selalu menjaga kebersihan area Pondok Pesantren Modern Al-Mizan Kampus 1 yang meliputi :
 - a. Area tenda
 - b. Area perlombaan
 - c. Area fasilitas-fasilitas yang dipakai (kamar mandi, aula masjid, dll)
 - d. Tidak memiliki catatan hitam dari panitia dan juri

D. Juara Pentas Seni

1. Dihitung dari penampilan terbaik dari perlombaan Al-Mizan Got Talent.

E. Andika Terbaik

- a. Aktif selama kegiatan AGRASI XV berlangsung
- b. Menjadi teladan dalam kesehariannya
- c. Mentaati segala peraturan selama kegiatan perlombaan AGRASI XV

F. Bindamping Terbaik

- a. Aktif selama kegiatan AGRASI XV berlangsung
- b. Selalu memberi arahan dan motivasi kepada peserta yang didampingi.
- c. Menjadi teladan yang baik bagi orang di sekitarnya termasuk peserta yang di dampinginya.

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 5

RUNDOWN KEGIATAN AGRASI XV TINGKAT PENEGAK

Hari/Tgl	Waktu	Kegiatan	Peserta	Tempat
Selasa, 1 September 2026	08.00 - 10.00	Pembukaan	ALL	Lap. Utama Putri
	10.00 - 11.30	Paradise Tend		
	11.30 - 13.00	ISHOMA		Auditorium
	13.00 - 15.00	LKBB Resmi	9 Orang	Lap. Basket Putri, Lap. Konveksi, & Lap. Depan Perpustakaan
		LKBB Isyarat		
		Kreasi Yel-Yel		
	15.00 - 15.30	ISHOMA	ALL	Buper
	15.30 - 17.00	Pionering	3 Orang	Lap. Basket Putri
		SMS	3 Orang	Lap. Konveksi
		P3K	3 Orang	Depan Gd. Aliya
	17.00 - 20.00	ISHOMA	ALL	Buper
	20.00 - 22.00	Cipta Logo	1 Orang	Saung Balong
		Duo Da'i	2 Orang	Kelas Gd. Alia
		Nasyid Acapella	5 Orang	Lap. Basket Putri
	22.00 - 04.00	Merajut Mimpi	ALL	Buper
Rabu, 2 September 2026	04.00 - 05.30	ISHOMA	ALL	Buper
	05.30 - 06.30	Senam Pagi		
	06.30 - 07.00	Apel Pagi		
	07.30 - 12.00	Solo Merdu	1 Orang	Auditorium
		Melukis	1 Orang	Depan Gd. Zarkasyi & Rifa'i
		Puisi Musikal	2 Orang	Kelas Gd. Alia
		Cooking Mama	1 Orang	Lap. Konveksi
	12.00 - 13.30	ISHOMA	ALL	Buper
	13.30 - 15.00	Kaligrafi	1 Orang	Saung Balong
		Cerdas Cermat	3 Orang	Kelas Gd. Alia
		Parsel	1 Orang	Kelas Gd. Zarkasyi
		Syair Abu Nawas	1 Orang	Kelas Gd. Alia
	15.00 - 15.30	ISHOMA	ALL	Buper
	15.30 - 17.30	Karnaval		Menyesuaikan
	17.30 - 20.00	ISHOMA		Buper
	20.00 - 22.00	Unggun Gembira & Pentas Seni		Lapangan Utama
	22.00 - 04.00	Merajut Mimpi	ALL	Buper
Kamis, 3 September 2026	04.00 - 05.30	ISHOMA	ALL	Buper
	05.30 - 06.30	Senam Pagi		
	06.30 - 07.00	Apel Pagi		
	07.30 - 09.00	Operasi Semut	ALL	Menyesuaikan
	09.00 - Selesai	Penutupan	ALL	Lapangan Utama

"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

RUNDOWN KEGIATAN AGRASI XV TINGKAT PENGALANG

Hari/Tgl	Waktu	Kegiatan	Peserta	Tempat
Selasa, 1 September 2026	08.00 - 10.00	Pembukaan	ALL	Lap. Utama Putri
	10.00 - 11.30	Paradise Tend		
	11.30 - 13.00	ISHOMA		Auditorium
	13.00 - 15.00	LKBB Resmi	9 Orang	Lap. Basket Putri, Depang Gd. Alia, Dan Lap. Takraw
		LKBB Isyarat		
		Kreasi Yel-Yel		
	15.00 - 15.30	ISHOMA	ALL	Buper
	15.30 - 17.00	Cipta Logo	1 Orang	Kelas Gd. Alia
		Parsel	1 Orang	Kelas Gd. Zarkasyi
		SMS	3 Orang	Turunan Balong
		P3K	3 Orang	Depan Garasi Bis
	17.00 - 20.00	ISHOMA	ALL	Buper
	20.00 - 22.00	Syair Abu Nawas	1 Orang	Kelas Gd. Alia
		Duo Da'i	2 Orang	Kelas Gd. Alia
		Nasyid Acapella	5 Orang	Lap. Konveksi
	22.00 - 04.00	Merajut Mimpi	ALL	Buper
Rabu, 2 September 2026	04.00 - 05.30	ISHOMA	ALL	Buper
	05.30 - 06.30	Senam Pagi		
	06.30 - 07.00	Apel Pagi		
	07.30 - 12.00	Solo Merdu	1 Orang	Kelas Gd. Zarkasyi
		Melukis	1 Orang	Depan Gd. Alia
		Puisi Musikal	2 Orang	Kelas Gd. Alia
		Pionering	3 Orang	Lap. Basket Putri
	12.00 - 13.30	ISHOMA	ALL	Buper
	13.30 - 15.00	Cooking Mama	1 Orang	Lap. Basket Putri
		Cerdas Cermat	3 Orang	Kelas Gd. Alia
		Kaligrafi	1 Orang	Lap. Takraw
	15.00 - 15.30	ISHOMA	ALL	Buper
	15.30 - 17.30	Karnaval		Menyesuaikan
	17.30 - 20.00	ISHOMA		Buper
	20.00 - 22.00	Unggun Gembira & Pentas Seni		Lapangan Utama
	22.00 - 04.00	Merajut Mimpi		Buper
Kamis, 3 September 2026	04.00 - 05.30	ISHOMA	ALL	Buper
	05.30 - 06.30	Senam Pagi		
	06.30 - 07.00	Apel Pagi		
	07.30 - 09.00	Operasi Semut	ALL	Menyesuaikan
	09.00 - Selesai	Penutupan	ALL	Lapangan Utama

"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 6

CHECK LIST BERKAS ADMINISTRASI

Nama Kontingen :

Nama Regu :

Hari/Tanggal :

No	Dokumen	Keterangan	
A.	Persyaratan Peserta	Ada	Tidak Ada
1	Surat Mandat Dari Mabigus		
2	Jumlah Peserta Per Regu (10 Orang)		
3	Mengisi Formulir Pendaftaran Peserta		
4	Foto Peserta berwarna, berseragam pramuka		
5	Surat Keterangan Sehat dari Puskesmas/Sekolah		
6	Membayar administrasi pembayaran		
B.	Persyaratan Bindamping		
1	Surat Aktif Membina/Surat Tugas/Surat Mandat		
2	Mengisi Formulir Pendaftaran Bindamping		
3	Foto berwarna, berseragam pramuka		
4	Surat Keterangan Sehat dari Puskesmas/Sekolah		

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

LAMPIRAN 7

LOGO KEGIATAN



Makna Keseluruhan Logo

Logo AGRASI 2026 mengusung bentuk **api biru yang dinamis**, dipadukan dengan elemen warna identitas Pramuka dan Pondok Modern Al-Mizan. Logo ini merepresentasikan semangat para Penggalang yang terus berkembang dalam kreativitas, kepemimpinan, dan ukhuwah selama kegiatan perkemahan.

Bentuk yang mengalir ke atas menggambarkan perjalanan peserta menuju prestasi yang lebih tinggi, sedangkan angka **15th** menjadi simbol satu setengah dekade perjalanan AGRASI sebagai wadah pembinaan generasi muda yang kreatif dan berkarakter.

Logo AGRASI 2026 menggambarkan semangat Andika Pramuka Penggalang dan Penegak yang menyala seperti api biru: cerdas, kreatif, berintegritas, dan terus berkembang. Bentuk lingkaran melambangkan persatuan serta keberlanjutan semangat dari generasi ke generasi, sementara warna merah dan kuning merepresentasikan keberanian dan optimisme dalam Gerakan Pramuka. Melalui AGRASI, peserta diajak untuk mengobarkan kreativitas, mempererat persaudaraan, dan mengukir prestasi yang membanggakan.

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

MASKOT KEGIATAN



Filosofi Maskot AGRASI: “Si Bira”

Si Bira merupakan singkatan dari “Semangat, Integritas, Berani, Inspiratif, Ramah, dan Amanah.”. Walaupun bernama **Bira** yang identik dengan api, maskot ini digambarkan dengan **api berwarna biru**, melambangkan simbol pramuka yang berani menghadapi tantangan, menginspirasi sesama, menjunjung nilai-nilai agama, dan memegang amanah dalam setiap tindakan.

Si Bira hadir sebagai simbol bahwa: "Setiap Andika Pramuka memiliki bara semangat dalam dirinya. Ketika bara itu dijaga dengan ilmu, akhlak, dan kreativitas, maka ia akan menjadi cahaya yang menerangi banyak orang."

“IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT”



AGRASI 2026 AL-MIZAN GALANG KREASI

Formulir Pendaftaran

BIODATA PESERTA / BINDAMPING

AGRASI 2026

Nama :

TTL :

Gol Darah :

Alamat :

No. Gudep :

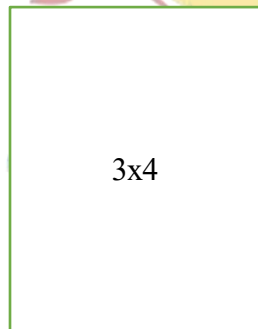
Pangkalan :

Alamat Gudep :

Keterangan : Penggalang/Penegak/Bindamping*

**Coret yang tidak perlu*

Pas Photo2026



3x4

(.....)

Nama Lengkap & Tanda Tangan

**"IGNITE YOUR SPIRIT,
THE SKY IS YOUR LIMIT"**